

4

Doppelsprung

Schüler suchen sich einen Partner und stellen sich ganz dicht hintereinander. Der Hintermann schwingt das Seil.

Tipp: Schüler: Achtet auf das Tempo eures Partners, dann geht es leichter.

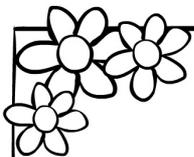
Material: 1 Seil pro Paar
Weitere Anforderungen: Koordination, Kraft
Geeignet für: Klasse 3–4



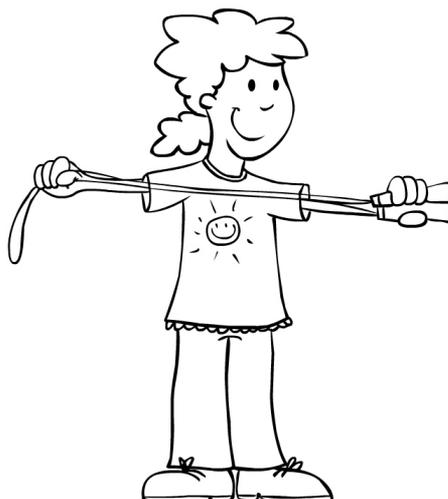
Britta Buschmann: 77 Sportspiele im Freien
© Persen Verlag – AAP Lehrerfachverlage GmbH, Buxtehude



21 von 77



Spiele mit dem Seil



Britta Buschmann: 77 Sportspiele im Freien
© Persen Verlag – AAP Lehrerfachverlage GmbH, Buxtehude



**1**

Seilchenklau

Jedes Kind erhält ein Seil, welches es sich in den Hosenbund steckt, sodass etwa die Hälfte des Seils auf dem Boden aufliegt. Jeder versucht jedem das Seil zu klauen, indem er mit dem Fuß auf das Ende des Seils tritt.

Gewinner ist entweder das Kind, welches bis zum Schluss sein Seil im Hosenbund hat, oder welches Kind am Ende die meisten Seile ergattern konnte.

Material: 1 Seil pro Kind
Weitere Anforderungen: Ausdauer, Reaktion, Schnelligkeit
Geeignet für: Klasse 1–4

**2**

Das kreisende Seil

Alle Kinder bilden einen Kreis. Ein Kind wird bestimmt, das sich in den Kreis stellt. Es erhält die Aufgabe, ein Seil zu drehen, an dessen Ende ein Säckchen befestigt ist. Die Kinder, die im Kreis stehen, versuchen über das Seil zu springen, ohne daran hängen zu bleiben. Wer hängen bleibt, übernimmt die Aufgabe des Drehers.

Material: 1 Seil, an dessen Ende ein Säckchen befestigt ist
Weitere Anforderungen: Ausdauer, Koordination, Kraft, Reaktion, Schnelligkeit
Geeignet für: Klasse 1–4

