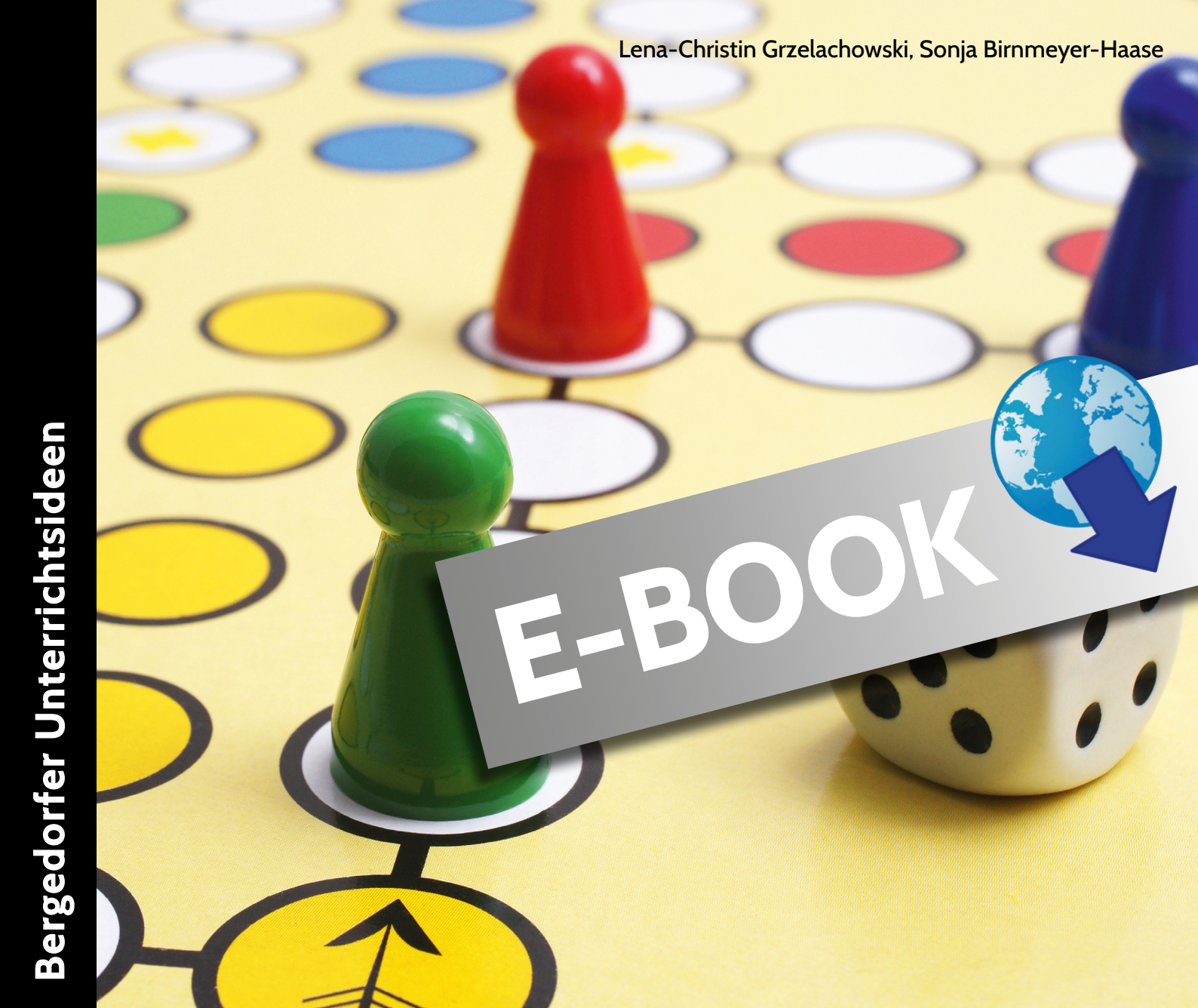




E-BOOK

Game on! 8 Spiele für den Englischunterricht

Wortschatz, Grammatik und Aussprache trainieren

**Lena-Christin Grzelachowski,
Sonja Birnmeyer-Haase**

Game on! 8 Spiele für den Englischunterricht

**Wortschatz, Grammatik und
Aussprache trainieren**

Die Autorinnen

Lena-Christin Grzelachowski ist Lehrerin an der Mittelpunktschule St. Blasius in Dornburg. Dort unterrichtet sie die Fächer Mathematik und Deutsch. Sie hat bereits einige Titel für den Fachunterricht veröffentlicht.

Sonja Birnmeyer-Haase ist Fachlehrerin für Englisch und Französisch.

Klicken Sie hier, um zum Downloadcode für das digitale Zusatzmaterial zu gelangen.



© 2023 PERSEN Verlag, Hamburg

AAP Lehrerwelt GmbH
Veritaskai 3
21079 Hamburg
Telefon: +49 (0) 40325083-040
E-Mail: info@lehrerwelt.de
Geschäftsführung: Christian Glaser, Sandra Saghbazarian, Robin Schlenkhoff
USt-ID: DE 173 77 61 42
Register: AG Hamburg HRB/126335
Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Die Erwerbenden einer Einzellizenz des Werkes sind berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im eigenen Präsenz- wie auch dem Distanzunterricht zu nutzen. Produkte, die aufgrund ihres Bestimmungszweckes zur Vervielfältigung und Weitergabe zu Unterrichtszwecken gedacht sind (insbesondere Kopiervorlagen und Arbeitsblätter), dürfen zu Unterrichtszwecken vervielfältigt und weitergegeben werden.

Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen schulweiten Einsatz und Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte einschließlich weiterer Lehrkräfte, für die Veröffentlichung im Internet oder in (Schul-)Intranets oder einen weiteren kommerziellen Gebrauch. Mit dem Kauf einer Schullizenz ist die Schule berechtigt, die Inhalte durch alle Lehrkräfte des Kollegiums der erwerbenden Schule sowie durch die Schülerinnen und Schüler der Schule und deren Eltern zu nutzen.

Nicht erlaubt ist die Weiterleitung der Inhalte an Lehrkräfte, Schülerinnen und Schüler, Eltern, andere Personen, soziale Netzwerke, Downloaddienste oder Ähnliches außerhalb der eigenen Schule.

Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlags.

Sind Internetadressen in diesem Werk angegeben, wurden diese vom Verlag sorgfältig geprüft. Da wir auf die externen Seiten weder inhaltliche noch gestalterische Einflussmöglichkeiten haben, können wir nicht garantieren, dass die Inhalte zu einem späteren Zeitpunkt noch dieselben sind wie zum Zeitpunkt der Drucklegung. Der PERSEN Verlag übernimmt deshalb keine Gewähr für die Aktualität und den Inhalt dieser Internetseiten oder solcher, die mit ihnen verlinkt sind, und schließt jegliche Haftung aus.

Wir verwenden in unseren Werken eine genderneutrale Sprache. Wenn keine neutrale Formulierung möglich ist, nennen wir die weibliche und die männliche Form. In Fällen, in denen wir aufgrund einer besseren Lesbarkeit nur ein Geschlecht nennen können, achten wir darauf, den unterschiedlichen Geschlechtsidentitäten gleichermaßen gerecht zu werden.

Autorschaft:	Lena-Christin Grzelachowski, Sonja Birnmeyer-Haase
Covergestaltung:	TSA&B Werbeagentur GmbH, Hamburg
Covergrafik:	© DOC RABE Media – stock.adobe.com
Illustrationen:	Rebecca Meyer, Ingrid Hecht, Anke Fröhlich, Stefan Lucas, Julia Flasche, Mele Brink, Petra Lefin, Katharina Reichert-Scarborough, Kristina Klotz, Satzpunkt Ursula Ewert GmbH
Satz:	Satzpunkt Ursula Ewert GmbH, Bayreuth

ISBN: 978-3-403-50870-0
www.persen.de

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4
Vokabeln und Rechtschreibung	5
Be creative and answer quickly!.....	5
School things, animals and more.....	7
Let's make words!.....	11
Satzstrukturen, Kommunikation und Aussprache	18
Let's find the word with the right meaning!.....	18
Let's go shopping!	28
Guess the word!	33
Grammatik	40
Tenses and signal words.....	40
Test your memory!	46



Digitales Zusatzmaterial:

Im Zusatzmaterial finden Sie alle Spielkarten, Spielscheine etc. im PDF-Format zum Ausdrucken sowie eine Begriffe-Präsentation bzw. -PDF für das Spiel „Be creative and answer quickly!“ und die vergrößerten Bilder für das Spiel „Test your memory!“ als PDF.

Vorwort

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

Spiele im Unterricht können etwas ganz Besonderes sein, denn man kann mit ihnen Spaß haben, aber auch Themeninhalte von einer ganz anderen Seite üben und wiederholen. Genau dafür ist dieser Band gedacht. Darin finden Sie acht verschiedene Spiele für Ihren Englischunterricht in den Jahrgangsstufen 5 und 6, verteilt auf drei Themenbereiche.

Im ersten Kapitel geht es um Vokabeln und Rechtschreibung. Anschließend werden Satzstrukturen, Kommunikation und Aussprache behandelt. Das dritte Kapitel umfasst Grammatik-Themen.

Einsatz im Unterricht

Die Seiten zu den Spielen sind immer gleich aufgebaut:

- Es gibt eine Spielbeschreibung für Sie als Lehrkraft. Darin erhalten Sie zudem Informationen zu Kompetenzen, Sozialform, Zeit, Sinn und Ziel des Spiels, benötigten Materialien und Vorbereitungen sowie Beispiele.
- Des Weiteren gibt es eine Spielanleitung für die Lerngruppe. Diese sollte kopiert und ausgegeben werden. Es bietet sich an, die Seiten zu laminieren, um sie langlebiger zu machen. Mit schwachen Lerngruppen sollte die Spielbeschreibung gemeinsam gelesen und besprochen werden.
- Darüber hinaus finden Sie Vorlagen zu den Spielen. Manche Vorlagen sollten vergrößert kopiert werden o. Ä. Dazu finden sich entsprechende Hinweise.

Da teilweise sehr viel kopiert werden muss, ist es in jedem Fall sinnvoll, sich die Arbeit zu machen, alles zu laminieren. So können die Spiele öfter mit verschiedenen Lerngruppen gespielt werden. Außerdem haben Sie dann immer alles passend zur Hand. Sie finden das gesamte Spielzubehör (Spielkarten, Spielscheine etc.) zum Ausdrucken und in Farbe im digitalen Zusatzmaterial.

Wir wünschen Ihnen und Ihrer Lerngruppe viel Spaß mit diesem Band und beim Spielen!

Ihre

Sonja Birmeyer-Haase und *Lena-Christin Grzelachowski*