



Bergedorfer Kopiervorlagen

54 schnelle Spiele: Religionsunterricht

1.-4. Klasse

Die Autorin

Kirstin Jebautzke ist erfahrene Grundschullehrerin aus Schleswig-Holstein und Autorin zahlreicher Lehr- und Lernmaterialien für die Primarstufe.

Die Bergedorfer Kopiervorlagen im besonders kopierfreundlichen Format: Für das einfache und schnelle Kopieren lassen sich die Seiten heraustrennen. Anschließend können Sie die Seiten mithilfe des dafür vorgesehenen Heftstreifens auf der hinteren Innenseite des Umschlags abheften, damit keine Seite verloren geht.

© 2021 PERSEN Verlag, Hamburg
AAP Lehrerwelt GmbH
Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.

Sind Internetadressen in diesem Werk angegeben, wurden diese vom Verlag sorgfältig geprüft. Da wir auf die externen Seiten weder inhaltliche noch gestalterische Einflussmöglichkeiten haben, können wir nicht garantieren, dass die Inhalte zu einem späteren Zeitpunkt noch dieselben sind wie zum Zeitpunkt der Drucklegung. Der PERSEN Verlag übernimmt deshalb keine Gewähr für die Aktualität und den Inhalt dieser Internetseiten oder solcher, die mit ihnen verlinkt sind, und schließt jegliche Haftung aus.

Grafik: Katharina Reichert-Scarborough (inkl. Covergrafik), Kristina Klotz (S. 5 Buchstaben, S. 26 Puzzleteile, S.20 Zettel)),
Corina Beurenmeister (S.12 Kleeblatt, S. 13 Kugellager), Steffi Aufmuth (S.14 Wörter)
Satz: Satzpunkt Ursula Ewert GmbH, Bayreuth

ISBN: 978-3-403-50730-7

www.persen.de

54 schnelle Spiele für den Religionsunterricht

Inhalt

Spiele für alle:

- 1 Religionschallenge
- 2 Jesus von A bis Z
- 3 Wissenstornado
- 4 5 gewinnt
- 5 Behauptung oder Wahrheit
- 6 1, 2, 3-Spiel
- 7 Schlangengeflüster
- 8 Buchstabenwirrwarr
- 9 Kim-Spiel
- 10 Schon gehört?
- 11 Stoppgeschichte
- 12 Es gibt viel zu sehen
- 13 Standbild
- 14 Komplimente
- 15 Handzeichen
- 16 Glücksmomente
- 17 Ruhepause
- 18 Ich bin ... eine Ameise
- 19 Gleichschritt
- 20 Flaschendreher
- 21 Gute Wünsche
- 22 Ampelspiel
- 23 Karussell
- 24 Standpunkte
- 25 Abendmahl
- 26 Wortspielerei
- 27 Die Weihnachtsgeschichte ohne Worte

geeignet für Klasse 1/2:

- 28 Das sind wir
- 29 Abgetaucht
- 30 Vielfüßler
- 31 Magische Kräfte
- 32 Rudelbildung
- 33 Gemeinsam nach Jerusalem
- 34 Die Flut steigt
- 35 Nikolaus
- 36 Paarquiz

geeignet für Klasse 3/4:

- 37 Begegnungen
- 38 Teilen
- 39 Musikalischer Austausch
- 40 Schreibrunde
- 41 Gute Ratschläge
- 42 Perspektivwechsel
- 43 Tic Tac Toe
- 44 Autogrammjäger/-jägerin
- 45 Akrostichon
- 46 Wortketten
- 47 Steckbrief
- 48 Kirchenjahrbingo
- 49 Geschichtenpuzzle
- 50 Durcheinander
- 51 Bibelwörter
- 52 Bibelspiel
- 53 Auf die Bibel – fertig – los
- 54 Bibeldetektive

* Wir verwenden in unseren Werken eine genderneutrale Sprache. Wenn keine neutrale Formulierung möglich ist, nennen wir die weibliche und die männliche Form. In Fällen, in denen wir aufgrund einer besseren Lesbarkeit nur ein Geschlecht nennen können, achten wir darauf den unterschiedlichen Geschlechtsidentitäten gleichermaßen gerecht zu werden.