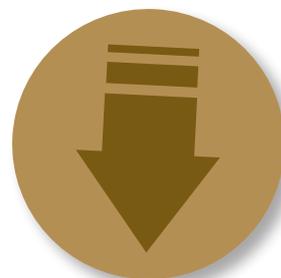


Mit
Download-
material

Der Rechtschreib-Durchblick: Spiele

Klasse 5-6

E-Book



Erklärt, verstanden, angewandt: Abwechslungsreiche Spielideen zum Grundband

Uta Livonius

AOL
verlag

Uta Livonius

Der Rechtschreib- Durchblick: Spiele

Erklärt, verstanden, angewandt: Abwechslungsreiche
Spielideen zum Grundband

AOL
verlag

Klicken Sie hier, um zum Downloadcode für das digitale Zusatzmaterial zu gelangen.



Bildnachweis:

Coverfoto: © CUKMEN – stock.adobe.com (# 149195443)

Bitte beachten Sie: Aufgrund der besseren Lesbarkeit werden in diesem Band zumeist die männlichen Formen verwendet. Wenn zum Beispiel von „Schüler“ die Rede ist, ist selbstverständlich auch immer „die Schülerin“ mit gemeint.

Impressum

Der Rechtschreib-Durchblick: Spiele



Uta Livonius unterrichtet seit 2007 Gymnasiasten, Real- und Gesamtschüler mit LRS nach ihrem selbst entwickelten LRS-Lernprogramm. Das Thema LRS ist für die Diplom-Biologin und Heilpraktikerin seit vielen Jahren vorrangig. Dazu hält sie Vorträge in Schulen und bei Kongressen und führt Lehrerfortbildungen für die Sekundarstufe durch. Uta Livonius verbindet wissenschaftliche und ganzheitliche Ansätze mit den persönlichen Erfahrungen als Mutter und LRS-Coach. Website: lrscoaching.de

© 2019 AOL-Verlag, Hamburg
AAP Lehrerfachverlage GmbH
Alle Rechte vorbehalten.

Veritaskai 3 · 21079 Hamburg
Fon (040) 32 50 83-060 · Fax (040) 32 50 83-050
info@aol-verlag.de · www.aol-verlag.de

Redaktion: Kathrin Roth
Layout/Satz: © Satzpunkt Ursula Ewert GmbH,
Bayreuth
Icons und Symbole: © Satzpunkt Ursula Ewert GmbH,
Bayreuth / alle übrigen Illustrationen: © Gisela Muders

ISBN: 978-3-403-40572-6

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.

Sind Internetadressen in diesem Werk angegeben, wurden diese vom Verlag sorgfältig geprüft. Da wir auf die externen Seiten weder inhaltliche noch gestalterische Einflussmöglichkeiten haben, können wir nicht garantieren, dass die Inhalte zu einem späteren Zeitpunkt noch dieselben sind wie zum Zeitpunkt der Drucklegung. Der AOL-Verlag übernimmt deshalb keine Gewähr für die Aktualität und den Inhalt dieser Internetseiten oder solcher, die mit ihnen verlinkt sind, und schließt jegliche Haftung aus.

Engagiert unterrichten. Begeistert lernen.

AOL
verlag

Vorwort und Hinweise	5	4. Rechtschreibregeln nach kurzem Vokal	15
1. Fachbegriffe	7	4.1. Wörter bilden	15
1.1. Merksätze	7	4.2. Wörtersuche mit Bildern	15
1.1.1. Eigene Merksätze bilden	7	4.3. Stadt, Land, Fluss	15
1.1.2. Merksätze malen	7	4.4. Knickspiel	15
1.1.3. Merksatz-Wettbewerb	7	4.5. Ball-Abc	15
1.2. Fachbegriff-Rätsel	7	4.6. Würfel-Verben mit Bildern	15
1.2.1. Nachschlagen der Fachbegriffe	7	4.7. Gedicht	16
1.2.2. Fachbegriffe ohne Hilfe	7	4.8. Rätsel	16
1.3. Fachbegriffe mit Paar-Karten	8	5. Rechtschreibregeln nach langem Vokal ohne Dehnungszeichen	16
1.3.1. Fachbegriffe finden nach dem Memory-Prinzip	8	5.1. Wörter bilden	16
1.3.2. Pech gehabt	8	5.2. Wörtersuche mit Bildern	16
2. Überprüfen der Rechtschreibung	8	5.3. Stadt, Land, Fluss	16
2.1. Stadt, Land, Fluss: allgemeine Spielbeschreibung	8	5.4. Knickspiel	16
2.1.1. Stadt, Land, Fluss: Silbenanzahl	9	5.5. Ball-Abc	16
2.2. Bälle	9	5.6. Würfel-Verben mit Bildern	16
2.2.1. Silben-Werfen	9	6. Stummes h (stummes Dehnungs-h)	17
2.2.2. Silben-Werfen mit Abstand	9	6.1. Paare finden mit Dehnungs-h-Wörtern	17
2.3. Ausmalbild zu Wörtern mit e/ä und eu/äu	9	6.2. Lernwörter-Training à la Tabu: Ausnahmen zum stummen h	17
3. Lange und kurze Vokale	9	6.3. Gedicht	17
3.1. Wörter bilden	9	6.4. Rätsel	17
3.1.1. Würfelwörter einfach	10	6.5. Ausmalbild zum stummen h	17
3.1.2. Würfelwörter mit Vokal-Vorgabe	10	7. Das e als Dehnungszeichen beim lang gesprochenen i	18
3.1.3. Würfelwörter mit Wortarten-Vorgabe	10	7.1. Paare finden mit ie-Wörtern	18
3.1.4. Wörterblitz: schriftlich	10	7.2. Lernwörter-Training à la Tabu: Ausnahmen zum lang gesprochenen i	18
3.1.5. Wörterblitz: mündlich	10	7.3. Knickspiel	18
3.1.6. Schnelldenker	11	8. Besonderheiten für die Schreibung langer Vokale	18
3.1.7. Schnelldenker: anspruchsvoll	11	8.1. Lernwörter-Training à la Tabu: Doppelvokale	18
3.2. Wörtersuche mit Bildern	11	8.2. Kreuzworträtsel	18
3.2.1. Würfelwörter mit Bildern: schriftlich & schnell	11	9. s-Laute	19
3.2.2. Dinge finden	12	9.1. Würfelwörter mit Bildern: schriftlich & schnell	19
3.2.3. Wörtersuche nach Plan mit Bildern: schriftlich	12	9.2. Knickspiel	19
3.2.4. Wörtersuche nach Plan mit Bildern: mündlich	12	9.3. Ausmalbild zu den s-Lauten	19
3.2.5. Wortwettlauf	13	10. Verlängern für viele Fälle	19
3.3. Stadt, Land, Fluss: Vokale	13	10.1. Wörterblitz mit Bildern: schriftlich & schnell	19
3.3.1. Lange Vokale	13	11. Verben richtig schreiben	20
3.3.2. Kurze Vokale	13	11.1. Würfel-Verben mit h bzw. s	20
3.3.3. Wortart und Vokallänge	13	11.1.1. Würfel-Verben: Stammformen	20
3.4. Knickspiel	13	11.1.2. Würfel-Verben: Konjugation	20
3.5. Ball-Abc	14	11.2. Verb-Training	20
3.6. Balltanz	14		
3.7. Brettspiel „lang – kurz“	14		

Inhaltsverzeichnis

12. Wortbausteine	21	19. Getrennt oder zusammen?	31
12.1. Würfelwörter: Wortbausteine	21	19.1. Wörterkombi	31
12.1.1. Würfelwörter: Wortbausteine, einfach	21	19.1.1. Wörterkombi zusammen	31
12.1.2. Würfelwörter: Wortbausteine, mittel	21	19.1.2. Wörterkombi getrennt	31
12.1.3. Würfelwörter: Wortbausteine, anspruchsvoll	21	19.2. Würfel-Verben: Partizip und Infinitiv mit zu	31
12.2. Dinge finden	21	19.3. Getrennt-oder-zusammen-Brettspiel	31
12.3. Wortwettlauf: Wortbausteine	22	20. Großschreibung	32
12.4. Wörtersuche nach Plan mit Bildern: Wortbausteine	22	20.1. Ball-Abc	32
12.5. Ball-Abc	23	20.1.1. Konkreta	32
12.6. Suche im Wörterbuch	23	20.1.2. Abstrakta	32
13. Wortstamm	23	20.1.3. Nomen-Endungen	32
13.1. Wörterketten	23	20.1.4. Nominalisierung in Verbindung mit Präpositionen	32
13.1.1. Zusammengesetzte Nomen	23	20.2. Nomen-Suche	32
13.1.2. Vorsilben und Wortstämme	24	20.2.1. Würfelwörter	32
13.1.3. Wörterketten würfeln	24	20.2.2. Nomenblitz: schriftlich	33
13.2. Stadt, Land, Fluss: Wortbausteine	24	20.2.3. Nomenblitz: mündlich	33
13.2.1. Vorsilben	24	20.3. Nominalisierung mit Verbkarten	33
13.2.2. Nachsilben/Endungen	24	20.4. Nomen-Suche mit Bildern	33
13.3. Wörtersuche nach Plan mit Wortstämmen: Wortbausteine	24	20.4.1. Dinge finden	33
13.4. Wörterblitz	25	20.4.2. Wortwettlauf	34
13.4.1. Wörterblitz: schriftlich	25	20.4.3. Nomen-Suche mit Bildern: schriftlich & schnell	34
13.4.2. Wörterblitz: mündlich	25	20.5. Stadt, Land, Fluss	34
14. Wortbausteine verwenden	26	Kopiervorlagen	
14.1. Ball-Abc	26	KV 1 Fachbegriff-Rätsel	35
14.2. Wörterkombi	26	KV 2 Fachbegriffe-Paar-Karten	36
15. Sicherheit durch Wortbausteine	26	KV 3 Stadt, Land, Fluss: Blanko-Vorlage	37
15.1. Wortbaustein hinzufügen	26	KV 4 Ausmalbild zu e/ä und eu/äu	38
15.2. Wer bildet das längste Wort?	26	KV 5 Fragekarten: Schnelldenker	39
15.3. Wortbausteinanzahl würfeln	27	KV 6 Wörtersuche nach Plan: Vokale	40
16. Besondere Buchstaben und Laute	27	KV 7 Wortwettlauf: Buchstaben	41
16.1. Lernwörter-Training à la Tabu	27	KV 8 Brettspiel: Spielplan	42
16.2. Wörtersuche	27	KV 9 Kurze Vokale: Gedicht/Rätsel	44
16.2.1. Würfelwörter	27	KV 10 Paare finden mit Wörtern mit Dehnungs-h	45
16.2.2. Wörterblitz: schriftlich	28	KV 11 Stummes h: Gedichte/Rätsel	46
16.2.3. Wörterblitz: mündlich	28	KV 12 Ausmalbild zum stummen h	48
17. „das“ oder „dass“?	28	KV 13 Paare finden mit ie-Wörtern	49
17.1. Knickspiel	28	KV 14 Doppelvokal-Kreuzworträtsel	50
17.2. Brettspiel: Das oder dass?	29	KV 15 Ausmalbild zu den s-Lauten	51
17.2.1. Das/dass-Wortarten-Brettspiel	29	KV 16 Verbkarten	52
17.2.2. Dass-Sätze-Spiel	29	KV 17 Wortwettlauf: Wortbausteine	53
18. Gleich klingende Wörter	30	KV 18 Wörtersuche nach Plan: Wortbausteine	54
18.1. Teekesselchen	30	KV 19 A Wortstämme / KV 19 B Verbkarten mit Vorsilben	55
18.2. Teekesselchen-Scharade	30	KV 20 Buchstabenkarten für Wörterkombi	56
18.3. Teekesselchen-Maler	30	Lösungen	57

Vorwort und Hinweise

Der Grundband „Der Rechtschreib-Durchblick“ (Bestell-Nr.: 10522) vermittelt Ihren Schülern Schritt für Schritt die regelgeleitete Rechtschreibung. Die Erklärungen und Übungen in diesem Buch ermöglichen ein konsequentes Vorgehen. Mit den darauf abgestimmten Lernzielkontrollen (Bestell-Nr.: 10571) erkennen Sie, ob Ihre Schüler wirklich alles verstanden haben und die Regeln sicher anwenden. Eine Auflockerung, bei der die Rechtschreibthemen einmal anders behandelt werden, bieten Ihnen darüber hinaus die Spielvorschläge im vorliegenden Band. Zu jedem Kapitel des Rechtschreib-Durchblicks finden Sie hier Spielvorschläge, mit denen Ihre Schüler mit Spaß die behandelten Rechtschreibphänomene vertiefen. Zum leichten Auffinden entsprechen sich die Kapitelbezeichnungen der beiden Bände. Somit ergänzen sich der „Rechtschreib-Durchblick“ und dieser Titel perfekt. Die vorgestellten Spielvorschläge aus diesem Band können Sie aber natürlich auch unabhängig vom Grundband nutzen, um mit Ihren Schülern zentrale Rechtschreibthemen zu trainieren. Noch ein Hinweis: Ab Seite 35 finden Sie alle notwendigen Kopiervorlagen und in den Spielerklärungen erfahren Sie, welche davon für welches Spiel benötigt werden.

Differenzierung

Die meisten Spiele können mit verschiedenen hohen Anforderungen gespielt werden, sodass Sie leicht differenzieren können. Gibt es mehrere Varianten zu einem Spiel, so wird die einfachste zuerst vorgestellt.

Beispiel: Unter „1.2. Fachbegriff-Rätsel“ wird das Vorgehen grundlegend erklärt, „1.2.1. Nachschlagen der Fachbegriffe“ zeigt, wie das Rätsel mithilfe von Hilfsmitteln gelöst wird (einfache Variante) und „1.2.2. Fachbegriffe ohne Hilfe“ erklärt, wie das Rätsel ohne zusätzliche Hilfsmittel gelöst wird (schwere Variante).

Spielkriterien auf einen Blick

Damit Sie schnell erkennen, welches Spiel für Ihren Bedarf geeignet ist, werden bei jeder Spielbeschreibung die folgenden Kriterien genannt:

- **Mitspieler:** 👤 / 👤👤 / 👤👤👤 / 👤👤👤👤

Wie viele Mitspieler für ein Spiel jeweils nötig sind, zeigen diese Symbole: 👤 (einzeln), 👤👤 (Partner) 👤👤👤 (Gruppe), 👤👤👤👤 (Klasse).

👤: Spiele, die jeder für sich allein machen kann, wie z. B. ein Rätsel lösen.

👤👤: Spiele, für die zwei Spieler erforderlich sind, beispielsweise beim Zuwerfen eines Balles.

👤👤👤: Spiele, die gut in Kleingruppen gespielt werden können, z. B. „Stadt, Land, Fluss“.

👤👤👤👤: Spiele, die gut im Klassenverband gelingen. Dazu zählen auch Wettspiele zwischen zwei größeren Gruppen, wie z. B. „Tabu“.

- **Wettspiel:** 🏆 / (🏆)

🏆: Hier geht es darum, schneller oder besser abzuschneiden als andere.

(🏆): Diese Spiele können ebenso gut ohne Leistungsdruck gespielt werden.

- **Spielzeit:** ⌚

Die benötigte Spielzeit richtet sich natürlich immer auch nach der Anzahl der Mitspieler. Die angegebenen Zeiten geben aber einen Anhaltspunkt.

Material:

Sie können sofort sehen, was Sie außer der Anleitung benötigen.

Um alle Spiele dieses Bandes spielen zu können, brauchen Sie:

- Kopiervorlagen (z. T. auf Pappe kopiert und ausgeschnitten)
- Papier, Karteikarten, Stifte, Buntstifte
- Würfel, Blankowürfel, Buchstabenwürfel
- Spielsteine, Pappplättchen o. Ä.
- Kooshbälle oder Reissäckchen
- Bilder, die Wortideen bzw. Gesprächsanlässe bieten (z. B. Deutschtraining mit Wimmelbildkarten¹, Bestell-Nr.: 10553)

- Lernwörter-Training à la Tabu², Bestell-Nr.: 10278
- Wörterbuch
- Tafel, Flipchart o. Ä.

In diesen Bänden finden Sie zusätzliches Material, auf das in diesem Band hingewiesen wird:

- Kartenspiel: Lange und kurze Vokale³, Bestell-Nr.: 10337
- Das Grammatikfundament: Wortarten⁴, Bestell-Nr.: 10421
- Das Rechtschreibfundament: Lange und kurze Vokale⁵, Bestell-Nr.: 10319
- Das Rechtschreibfundament: Wortbausteine⁶, Bestell-Nr.: 10320



¹ Uta Livonius: Deutschtraining mit Wimmelbildkarten. Vielseitig einsetzbare Bild- und Aufgabenkarten zum differenzierten Üben. Hamburg: AOL-Verlag 2017.

² Uta Livonius: Lernwörter-Training à la Tabu. Spielerisch schwierige Wörter üben, wiederholen und endlich behalten. 2. Auflage. Hamburg: AOL-Verlag 2018.

³ Uta Livonius: Kartenspiel: Lange und kurze Vokale. 12 Spielvarianten zum Rechtschreibfundament. Hamburg: AOL-Verlag 2015.

⁴ Uta Livonius: Das Grammatikfundament: Wortarten. Grundlagen, Erklärungen, Übungen und Spiele. Hamburg: AOL-Verlag 2017.

⁵ Uta Livonius: Das Rechtschreibfundament: Lange und kurze Vokale. Grundlagen, Methoden, Übungen und Spiele. Hamburg: AOL-Verlag 2015.

⁶ Uta Livonius: Das Rechtschreibfundament: Wortbausteine. Grundlagen, Methoden, Übungen und Spiele. Hamburg: AOL-Verlag 2015.