

A Auer

e book

Heinz-Lothar Worm

**10-Minuten-
Rätsel und -Spiele**

ENGLISCH

Klasse 1–4

Lehrplaninhalte abwechslungsreich
einleiten, wiederholen und festigen



Mit Kopiervorlagen
und Lösungen

Gratis für Lehrer*innen!

Kostenlose Materialien
sofort **downloaden**
und im Unterricht
einsetzen!

Download der Gratis-Materialien unter
www.auer-verlag.de/gratisdownloads



In diesem Werk sind nach dem MarkenG geschützte Marken und sonstige Kennzeichen für eine bessere Lesbarkeit nicht besonders kenntlich gemacht. Es kann also aus dem Fehlen eines entsprechenden Hinweises nicht geschlossen werden, dass es sich um einen freien Warennamen handelt.

© 2023 Auer Verlag, Augsburg
AAP Lehrerwelt GmbH
Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der*die Erwerber*in der Einzellizenz ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im eigenen Präsenz- oder Distanzunterricht zu nutzen.

Produkte, die aufgrund ihres Bestimmungszweckes zur Vervielfältigung und Weitergabe zu Unterrichtszwecken gedacht sind (insbesondere Kopiervorlagen und Arbeitsblätter), dürfen zu Unterrichtszwecken vervielfältigt und weitergegeben werden. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen schulweiten Einsatz und Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte einschließlich weiterer Lehrkräfte, für die Veröffentlichung im Internet oder in (Schul-)Intranets oder einen weiteren kommerziellen Gebrauch. Mit dem Kauf einer Schullizenz ist die Schule berechtigt, die Inhalte durch alle Lehrkräfte des Kollegiums der erwerbenden Schule sowie durch die Schüler*innen der Schule und deren Eltern zu nutzen. Nicht erlaubt ist die Weiterleitung der Inhalte an Lehrkräfte, Schüler*innen, Eltern, andere Personen, soziale Netzwerke, Downloaddienste oder Ähnliches außerhalb der eigenen Schule. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlags.

Sind Internetadressen in diesem Werk angegeben, wurden diese vom Verlag sorgfältig geprüft. Da wir auf die externen Seiten weder inhaltliche noch gestalterische Einflussmöglichkeiten haben, können wir nicht garantieren, dass die Inhalte zu einem späteren Zeitpunkt noch dieselben sind wie zum Zeitpunkt der Drucklegung. Der Auer Verlag übernimmt deshalb keine Gewähr für die Aktualität und den Inhalt dieser Internetseiten oder solcher, die mit ihnen verlinkt sind, und schließt jegliche Haftung aus.

Autor*innen: Dr. Heinz-Lothar Worm
Illustrationen im Innenteil: Corina Beurenmeister
Satz: fotosatz griesheim GmbH
ISBN 978-3-403-37332-2

www.auer-verlag.de

Inhalt

Vorwort	4
----------------------	----------

Materialaufstellung und Hinweise.....	5
--	----------



Spielanleitungen	6
-------------------------------	----------



Animals

Crossword.....	12
Word search	13
Domino	14
Pairs/What's missing?/Snap.....	15
Old maid	16
Board game	19



Body parts

Crossword.....	20
Word search	21
Domino	22
Pairs/What's missing?/Snap.....	23
Old maid	24
Board game	27



Clothes

Crossword.....	28
Word search	29
Domino	30
Pairs/What's missing?/Snap.....	31
Old maid	32
Board game	35



Breakfast

Crossword.....	36
Word search	37
Domino	38
Pairs/What's missing?/Snap.....	39
Old maid	40
Board game	43



Fruit

Crossword.....	44
Word search	45
Domino	46
Pairs/What's missing?/Snap.....	47
Old maid	48
Board game	51



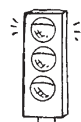
At home

Crossword.....	52
Word search	53
Domino	54
Pairs/What's missing?/Snap.....	55
Old maid	56
Board game	59



At school

Crossword	60
Word search	61
Domino	62
Pairs/What's missing?/Snap.....	63
Old maid	64
Board game	67



Traffic and transportation

Crossword.....	68
Word search	69
Domino	70
Pairs/What's missing?/Snap.....	71
Old maid	72
Board game	75

Lösungen	76
-----------------------	-----------

Vorwort

In diesem Band finden Sie zahlreiche Anregungen für einen spannenden Englischunterricht.

Die Unterrichtsvorschläge orientieren sich an wichtigen Themen der Lehrpläne. Die Materialien sind spielerisch, abwechslungsreich und motivierend angelegt. Ziel dabei ist es, den Schülerinnen und Schülern einen handlungsorientierten Zugang zu den Themen des Englischunterrichts zu ermöglichen. Der Englischunterricht wird auf diese Weise zu einem positiven Lernerlebnis.

Die Umsetzung der Ideen dauert jeweils ca. zehn Minuten. Sie können Die Unterrichtsvorschläge als motivierenden Stundeneinstieg nutzen, zum Beenden einer Stunde oder einfach zwischendurch. Da die Unterrichtsvorschläge keine umfangreiche Vorbereitung erfordern, können Sie sie auch recht spontan in Ihren Unterricht integrieren. Viele der Unterrichtsvorschläge sind als Kopiervorlage gestaltet, sodass die Spiele und Rätsel direkt an die Schülerhand gegeben werden können. Diese Vorlagen erkennen Sie am **KV** in der Fußzeile.

Viel Freude beim Rätseln und Spielen wünscht Ihnen

Heinz-Lothar Worm

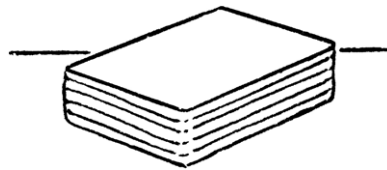
Materialaufstellung und Hinweise

Die Einheit besteht aus zwei Rätseln und sechs Spielen. Die Rätsel sind in Einzelarbeit (EA) zu lösen. Die Spiele können in Partner- (PA) oder in Gruppenarbeit (GA) durchgeführt werden.

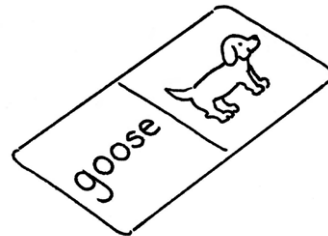
Rätsel/Spiel	Arbeitsform	Material	Hinweise
Crossword	EA		Kopieren Sie die Kopiervorlagen im Klassensatz.
Word search	EA		Kopieren Sie die Kopiervorlagen im Klassensatz.
Domino	PA/GA		Kopieren Sie das Kartenspiel, gestalten Sie es farbig, laminieren Sie es und schneiden Sie die Karten aus. Stellen Sie den Schülern die Spielanleitung „Domino“ zur Verfügung.
Pairs	PA/GA		Kopieren Sie das Kartenspiel, gestalten Sie es farbig, laminieren Sie es und schneiden Sie die Karten aus. Stellen Sie den Schülern die Spielanleitung „Pairs“ zur Verfügung.
What's missing?	PA/GA		Kopieren Sie das Kartenspiel, gestalten Sie es farbig, laminieren Sie es und schneiden Sie die Karten aus. Die Schüler benötigen nur die Bildkarten. Stellen Sie den Schülern die Spielanleitung „What's missing?“ zur Verfügung.
Snap	PA/GA		Kopieren Sie das Kartenspiel, gestalten Sie es farbig, laminieren Sie es und schneiden Sie die Karten aus. Die Schüler benötigen nur die Bildkarten. Stellen Sie den Schülern die Spielanleitung „Snap“ zur Verfügung.
Old maid	PA/GA		Kopieren Sie das Kartenspiel, gestalten Sie es farbig, laminieren Sie es und schneiden Sie die Karten aus. Stellen Sie den Schülern die Spielanleitung „Old maid“ zur Verfügung.
Board game	PA/GA	Spielfiguren, Würfel mit Augenzahlen 1, 2 und 3	Kopieren Sie das Spielbrett, gestalten Sie es farbig und laminieren Sie es. Stellen Sie den Schülern die Spielanleitung „Board game“ zur Verfügung.



Put five cards face down on the table.



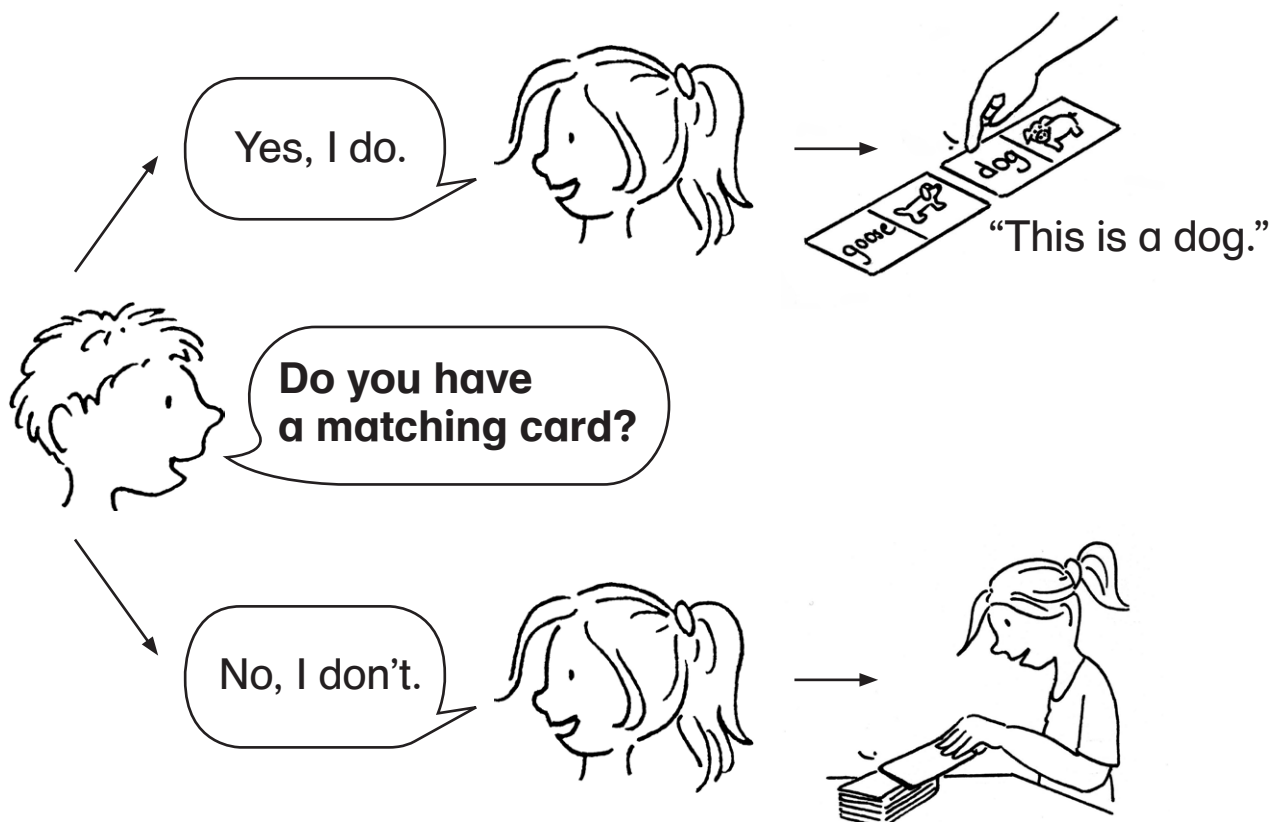
Put one card face up on the table.



Everybody gets two cards.

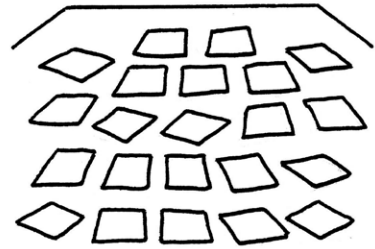


Take turns.

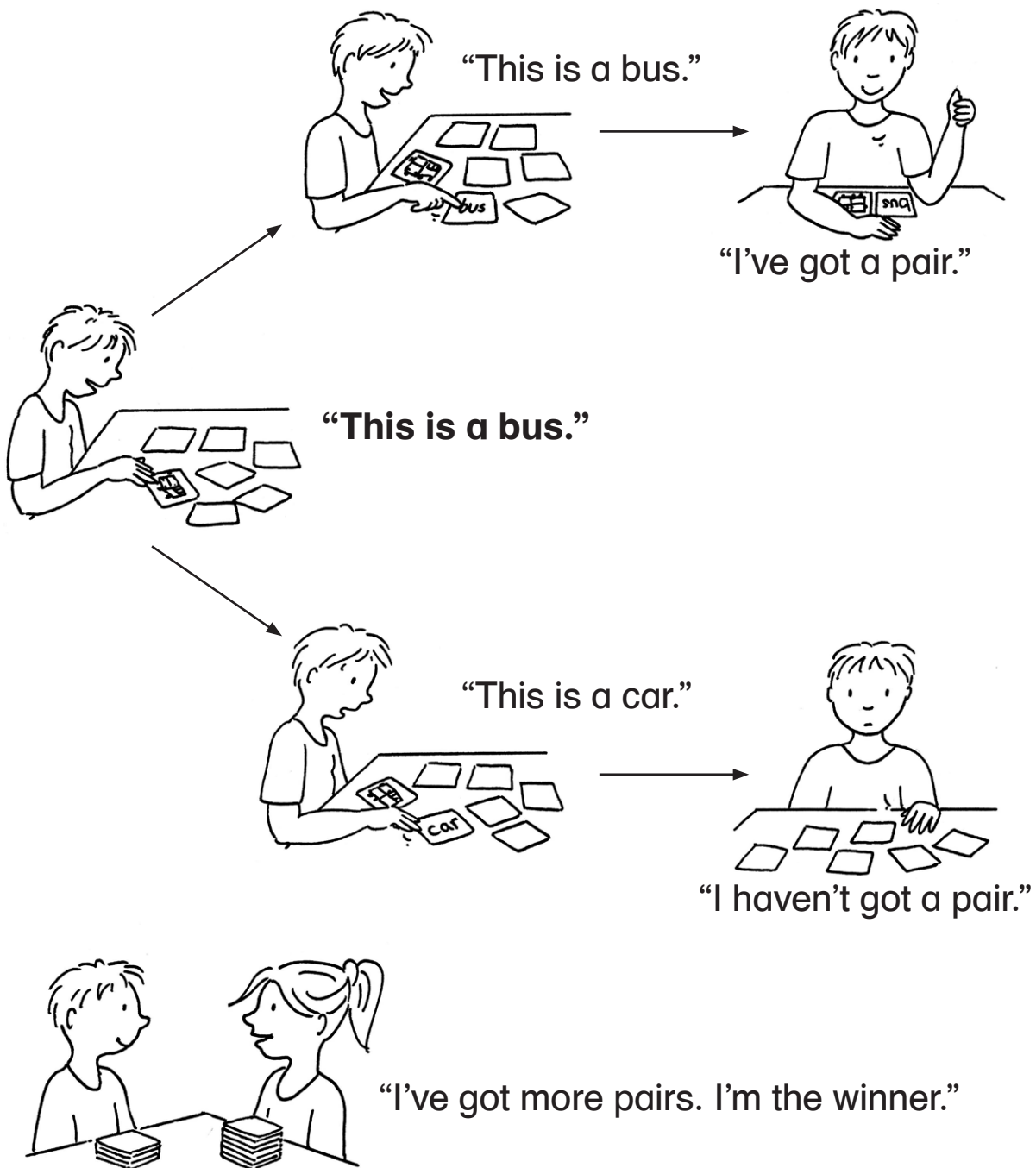




Put the cards face down on the table.



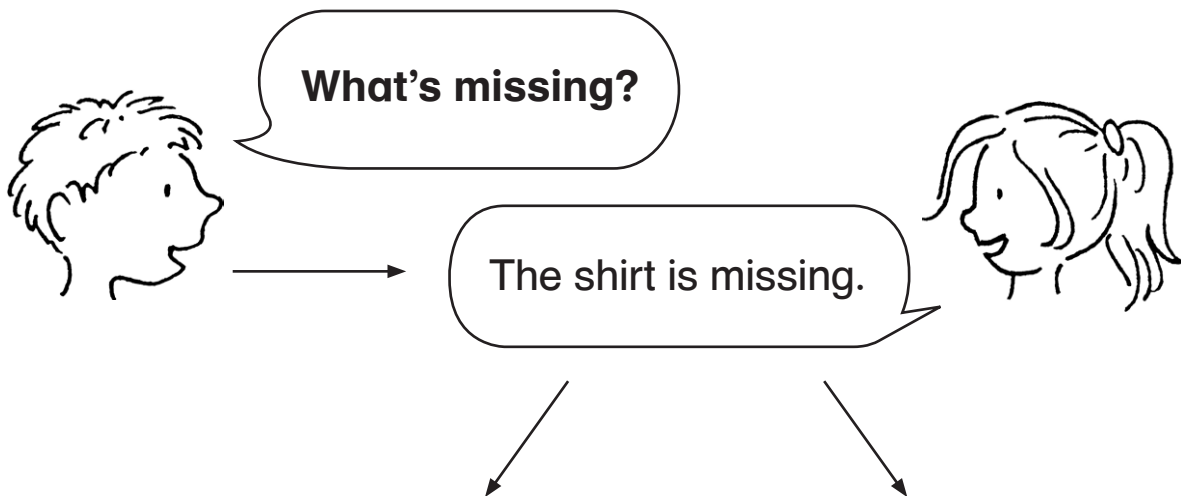
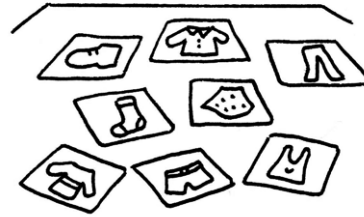
Take turns.





Put the cards face up on the table.

Take turns.



"That's right."



"That's wrong. Try again."