

Stephan Lipphardt

Glücksspielsucht am Beispiel des anonymen Geldautomatenspiels in Deutschland

Bachelorarbeit

BEI GRIN MACHT SICH IHR WISSEN BEZAHLT



- Wir veröffentlichen Ihre Hausarbeit, Bachelor- und Masterarbeit
- Ihr eigenes eBook und Buch - weltweit in allen wichtigen Shops
- Verdienen Sie an jedem Verkauf

Jetzt bei www.GRIN.com hochladen
und kostenlos publizieren



Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek:

Die Deutsche Bibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de/> abrufbar.

Dieses Werk sowie alle darin enthaltenen einzelnen Beiträge und Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung, die nicht ausdrücklich vom Urheberrechtsschutz zugelassen ist, bedarf der vorherigen Zustimmung des Verlanges. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Bearbeitungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen, Auswertungen durch Datenbanken und für die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronische Systeme. Alle Rechte, auch die des auszugsweisen Nachdrucks, der fotomechanischen Wiedergabe (einschließlich Mikrokopie) sowie der Auswertung durch Datenbanken oder ähnliche Einrichtungen, vorbehalten.

Impressum:

Copyright © 2018 GRIN Verlag
ISBN: 9783668876040

Dieses Buch bei GRIN:

<https://www.grin.com/document/451820>

Stephan Lipphardt

Glücksspielsucht am Beispiel des anonymen Geldautomatenspiels in Deutschland

GRIN - Your knowledge has value

Der GRIN Verlag publiziert seit 1998 wissenschaftliche Arbeiten von Studenten, Hochschullehrern und anderen Akademikern als eBook und gedrucktes Buch. Die Verlagswebsite www.grin.com ist die ideale Plattform zur Veröffentlichung von Hausarbeiten, Abschlussarbeiten, wissenschaftlichen Aufsätzen, Dissertationen und Fachbüchern.

Besuchen Sie uns im Internet:

<http://www.grin.com/>

<http://www.facebook.com/grincom>

http://www.twitter.com/grin_com

Bachelorarbeit

Zur Erlangung des akademischen Grades: Bachelor of Arts

Glücksspielsucht am Beispiel des anonymen Geldautomatenspiels in Deutschland

Fachbereich 06 - Sozialwesen - Kulturpädagogik BA
Sommersemester 2018

Vorgelegt von:

Stephan Lipphardt

Datum der Abgabe: 29.08.2018

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung	1
Problemstellung	2
Zielsetzung	5
Gliederung und Vorgehensweise der Arbeit	6
2 Geldspielautomaten in Deutschland.....	9
2.1 Gesetzliche Grundlage	14
2.2 Prävention.....	19
2.2.1 Beispiele von bereits umgesetzten Maßnahmen zum Spielerschutz	27
2.3 Ökonomie	30
3 Pathologische Glücksspielsucht und ihre Folgen	34
3.1 Phasen einer Spielerkarriere	38
3.1.1 Positives Anfangsstadium (Gewinnphase)	38
3.1.2 Kritisches Gewöhnungsstadium (Verlustphase)	40
3.1.3 Suchtstadium (Verzweiflungsphase)	41
3.2 Folgen der Glücksspielsucht.....	42
3.2.1 Therapie und Rückfälligkeit.....	43
3.2.2 Beschaffungskriminalität	44
4 Fazit.....	51
Literaturverzeichnis	57
Internetquellen	58
Abbildungsverzeichnis.....	59