Nadeshda Botschkarewa

Theorie und Numerik von ausgewählten Verfahren der nichtlinearen Optimierung

Bachelorarbeit

BEI GRIN MACHT SICH IHR WISSEN BEZAHLT

- Wir veröffentlichen Ihre Hausarbeit, Bachelor- und Masterarbeit
- Ihr eigenes eBook und Buch - weltweit in allen wichtigen Shops
- Verdienen Sie an jedem Verkauf

Jetzt bei www.GRIN.com hochladen
und kostenlos publizieren

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek:

Die Deutsche Bibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de/> abrufbar.

Dieses Werk sowie alle darin enthaltenen einzelnen Beiträge und Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung, die nicht ausdrücklich vom Urheberrechtsschutz zugelassen ist, bedarf der vorherigen Zustimmung des Verlanges. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Bearbeitungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen, Auswertungen durch Datenbanken und für die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronische Systeme. Alle Rechte, auch die des auszugsweisen Nachdrucks, der fotomechanischen Wiedergabe (einschließlich Mikrokopie) sowie der Auswertung durch Datenbanken oder ähnliche Einrichtungen, vorbehalten.

Impressum:

Copyright © 2010 GRIN Verlag
ISBN: 9783656659709

Dieses Buch bei GRIN:

<https://www.grin.com/document/274017>

Nadeshda Botschkarewa

**Theorie und Numerik von ausgewählten Verfahren der
nichtlinearen Optimierung**

GRIN - Your knowledge has value

Der GRIN Verlag publiziert seit 1998 wissenschaftliche Arbeiten von Studenten, Hochschullehrern und anderen Akademikern als eBook und gedrucktes Buch. Die Verlagswebsite www.grin.com ist die ideale Plattform zur Veröffentlichung von Hausarbeiten, Abschlussarbeiten, wissenschaftlichen Aufsätzen, Dissertationen und Fachbüchern.

Besuchen Sie uns im Internet:

<http://www.grin.com/>

<http://www.facebook.com/grincom>

http://www.twitter.com/grin_com

Universität Ulm
Fakultät für Mathematik und Wirtschaftswissenschaften

ulm university universität
uulm

Theorie und Numerik von ausgewählten Verfahren der nichtlinearen Optimierung

Bachelorarbeit

in Wirtschaftsmathematik

vorgelegt von
Botschkarewa, Nadeshda
am 30.08.10

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	1
1 Mathematische Grundlagen	3
1.1 Grundlagen aus der Linearen Algebra	3
1.2 Definitionen und Bezeichnungen der Optimierungstheorie	4
1.3 Optimalitätsbedingungen	6
1.4 Das Konvergenzverhalten iterativer Verfahren	8
2 Quasi-Newton-Verfahren zur Lösung von unrestringierten Optimierungsproblemen	12
2.1 Grundidee des Newton-Verfahrens	12
2.2 Idee des BFGS-Verfahrens	14
2.3 Algorithmus und Konvergenz	18
2.3.1 Lokales BFGS-Verfahren	18
2.3.2 Globalisiertes BFGS-Verfahren	19
2.4 Effizienzanalyse	26
3 Penalty-Verfahren anhand der quadratischen Penalty-Funktion	28
3.1 Idee des Verfahrens und Konstruktion von Penalty-Funktionen	28
3.2 Algorithmus und Konvergenz	31
3.3 Effizienzanalyse	36
4 Penalty-Lagrange-Methode	37
4.1 Exakte Penalty-Funktionen	38
4.2 Idee des Verfahrens und Konstruktion von Penalty-Lagrange-Funktionen	40
4.3 Algorithmus und Konvergenz	41
4.4 Erweiterung auf Ungleichungsrestriktionen	45
4.5 Effizienzanalyse	49
5 Barriere-Verfahren anhand der logarithmischen Barriere-Funktion	53
5.1 Idee des Verfahrens und Konstruktion von Barriere-Funktionen	54
5.2 Algorithmus und Konvergenz	56
5.3 Effizienzanalyse	59
6 Innere-Punkte-Verfahren	61
6.1 Grundidee der Verfahren anhand linearer Probleme	63
6.1.1 Grundlagen der linearen Optimierung	64

Inhaltsverzeichnis

6.1.2	Logarithmische Barriere, zentraler Pfad	64
6.1.3	Anwendung des Newton-Verfahrens in Innere-Punkte-Verfahren . .	69
6.1.4	Allgemeiner Algorithmus	73
6.2	Pfad-Verfolgungs-Verfahren und Konvergenz	76
6.3	Grundzüge der primal-dualen Innere-Punkte-Verfahren für nichtlineare Probleme	81
6.3.1	Barriere-Problem und gestörte Optimalitätsbedingungen nichtlinearer primaler Probleme	82
6.4	Globalisierung des Verfahrens	87
6.4.1	Backtracking-Methode für unrestringierte Probleme	88
6.4.2	Backtracking-Schrittweitenbestimmung mit dem Filteransatz . . .	88
6.4.3	Algorithmus mit Korrekturschritten	95
7	Numerische Fallstudie	97
7.1	Implementierung	97
7.2	Parameter	98
7.3	Numerische Tests	99
8	ANHANG	103
A	Anhang	103
B	Anhang	105
C	Anhang	107

Abbildungsverzeichnis

2.1	Graphische Darstellung des Newton-Verfahrens	14
2.2	Rosenbrock-Funktion	25
2.3	Log-Rosenbrock-Funktion	25
2.4	Graphische Darstellung des Quasi-Newton-Verfahrens	26
2.5	Graphische Darstellung der Newton-und Quasi-Newton-Verfahren	27
3.1	Graphische Darstellung des Penalty-Verfahrens	30
3.2	Die Veranschaulichung einer Erhöhung von α im Penalty-Verfahren	31
3.3	Die Veranschaulichung des Abbruchkriteriums im Penalty-Verfahren	31
4.1	Vergleich von quadratischer und l_1 Penalty-Funktion	39
5.1	Iterierten des quadratischen Penalty-Verfahrens und des Barriere-Verfahrens	54
5.2	Verlauf des Barriere-Verfahrens	56
6.1	Veranschaulichung eines Filters mit 7 Einträgen	92
6.2	Filter ohne Schranken	93
6.3	Obere Schranke für die Verletzung der Nebenbedingungen	93
7.1	Leistungsprofil der behandelten Verfahren	101

Tabellenverzeichnis

4.1	Numerisches Verhalten des quadratischen Penalty-Verfahrens	49
4.2	Numerisches Verhalten des Penalty-Lagrange-Verfahrens	49
5.1	Verschlechterung der Kondition im Barriere-Verfahren	61
7.1	Vergleich der Algorithme	100
8.1	Ausgaben der Penalty-Verfahren-Implementierung für das Testproblem 35 mit $\alpha_{k+1} = 5\alpha_k$	103

8.2	Ausgaben der Penalty-Lagrange-Verfahren-Implementierung für das Testproblem 35 mit $\alpha_{k+1} = 5\alpha_k$	103
8.3	Ausgaben der Penalty-Verfahren-Implementierung für das Testproblem 35 mit $\alpha_{k+1} = 3\alpha_k$	104
8.4	Übersicht der Steuer- und Abbruchparameter der implementierten Algorithmen	105

Algorithmenverzeichnis

1	Lokales Newton-Verfahren	13
2	Lokales inverses BFGS-Verfahren	19
3	Allgemeines Abstiegsverfahren	20
4	Globalisiertes inverses BFGS-Verfahren	23
5	Penalty-Verfahren	32
6	Penalty-Lagrange-Verfahren zur Lösung gleichungsrestringierter Probleme	43
7	Allgemeines Penalty-Lagrange-Verfahren	48
8	Barriere-Verfahren	57
9	Basis-Algorithmus der primal-dualen Innere-Punkte-Verfahren für lineare Probleme	75
10	Zulässiges Pfad-Verfolgungs-Verfahren	78
11	Basis-Algorithmus der primal-dualen Innere-Punkte-Verfahren	87
12	Backtracking-Verfahren für unrestringierte Probleme	88
13	Backtracking-Verfahren für restringierte Probleme	91
14	Schrittweitenbestimmungs-Algorithmus mit einem Filteransatz	94
15	Primal-duales Innere-Punkte-Verfahren	95

Einleitung

Die Arbeit befasst sich mit der nichtlinearen Optimierung, die das Problem der Minimierung oder der Maximierung einer nichtlinearen Funktion unter Berücksichtigung einer endlichen Anzahl von Nebenbedingungen behandelt. Die Optimierung ist ein bedeutendes Anwendungsgebiet der Mathematik. Sie wird regelmäßig zur Unterstützung von Entscheidungsprozessen in Wirtschaft und Industrie verwendet. Wegen der wachsenden Leistungsfähigkeit moderner Rechner ist die Behandlung umfangreicher Optimierungsaufgaben aus der Praxis, die ohne dieses technischen Werkzeuges unmöglich wäre, ein Anwendungsgebiet der Numerik geworden.

Eine der bedeutenden Aufgaben der Numerik ist es, die Korrektheit von Algorithmen zu überprüfen, d.h. sicherzustellen, dass unter gewissen Voraussetzungen an die Problem-
daten tatsächlich die richtige Lösung bzw. eine Näherungslösung mit einer benötigten Lösungsgenauigkeit bestimmt wird. Diese Überprüfung soll mit mathematischen Techniken durchgeführt werden, d.h. am Ende steht ein formaler mathematischer Beweis, der den korrekten Ablauf eines Algorithmus sicherstellt.

Hat man sich von der einwandfreien Funktion eines Algorithmus überzeugt, so stellt sich die Frage nach der Effizienz des Algorithmus, d.h. es muss der Rechenaufwand pro Näherungslösung und die Konvergenzgeschwindigkeit gegen die exakte Lösung untersucht werden. Die beiden Eigenschaften liefern Informationen darüber, wieviel Iterationen der Algorithmus benötigt, um eine Näherungslösung auf eine bestimmte Genauigkeit zu berechnen und wieviel Zeit jede Iteration der Berechnung in Anspruch nimmt.

Diese Arbeit beschäftigt sich mit numerischen Verfahren zur Lösung nichtlinearer Optimierungsaufgaben. Es werden theoretische Grundlagen von mehreren Verfahren unter den Gesichtspunkten der Korrektheit und der Effizienz ausgearbeitet und durch Beispiele und mit Matlab R2008a erzeugten Abbildungen aufgelockert.

In dem folgenden einleitenden Kapitel sind Definitionen und Sätze aus Optimierungstheorie, Linearer Algebra, Analysis und Numerik zusammengestellt und Kriterien zur Konvergenzanalyse erklärt. Da die Lösung von drei der behandelten Verfahren auf die Lösung von sogenannten unrestringierten Problemen oder eines Gleichungssystems zurückgeführt wird, wird zuerst ein Newton-artiges Verfahren vorgestellt und wünschenswerte Eigenschaften, wie globale Konvergenz, hohe Konvergenzordnung des Verfahrens, erörtert. Im nächsten Kapitel wird das sogenannte Penalty-Verfahren anhand einer Penalty-

Funktion mit einem Algorithmus für eine numerische Behandlung vorgestellt und seine Konvergenzeigenschaften anhand der im ersten Kapitel erklärten Konvergenzkriterien analysiert. Die Nachteile des in dem Kapitel vorgestellten Verfahrens werden durch eine Anwendung von sogenannten exakten Penalty-Funktionen aufgehoben, was auch kurz erläutert wird. Auf der Grundlage des Penalty-Verfahrens wird die Penalty-Lagrange-Methode mit einer vollständigen algorithmischen Darstellung der theoretischen Herleitung vorgestellt und eine Konvergenzanalyse durchgeführt. Das sogenannte Barriere-Verfahren wird nach dem gleichen Schema vorgestellt, basierend auf der Idee und einigen im Rahmen des Barriere-Verfahrens getroffenen Aussagen wird eine Version aus der Klasse der Innere-Punkte-Verfahren erörtert. Diese Version bildet die mathematischen Grundlagen für den Open Source Solver IPOPT, der von Andreas Wächter und Lorez T. Biegler entwickelt wurde.

Den Schlußpunkt der Arbeit setzen numerische Fallstudien im letzten Abschnitt, wobei die Effizienz der Verfahren im Mittelpunkt der Untersuchung steht. Dabei wurde der IPOPT als ein Werkzeug zur Lösung von Optimierungsaufgaben mit dem Innere-Punkte-Verfahren eingesetzt. Alle anderen ausgearbeiteten Algorithmen wurden in der Programmiersprache C++ unter Verwendung der numerischen Bibliothek FLENS implementiert. Dies ermöglicht eine nahezu unveränderte Übertragung der mathematischen Notation der Algorithmen in ein aufgebautes Programm.

Der Inhalt der Arbeit basiert auf mehrere Literaturquellen, die in den entsprechenden Kapitel spezifiziert werden, wobei [7], [6] und [15] die Hauptquellen sind.